

ધોરણ 10
કમ્પ્યુટર પરિચય (સૈદ્ધાંતિક)
પ્રશ્નપત્ર પરિરૂપ

સમય : 2 કલાક

કુલ ગુણ : 50

નોંધ : આ પરિરૂપ વિદ્યાર્થીઓ, શિક્ષકો; પ્રાશ્નિકો, મોડરેટર્સ વગેરેના માર્ગદર્શન માટે છે. જે તે વિષયોના પ્રાશ્નિક તેમજ મોડરેટર્સને માધ્યમિક અને ઉચ્ચતર માધ્યમિક શિક્ષણના બૃહદ્ હાર્દ/ઉદ્દેશને સુસંગત રહી પ્રશ્નપત્રની સંરચના બાબતે ફેરફાર કરવાની છૂટ રહેશે.

હેતુઓ પ્રમાણે ગુણભાર :

હેતુઓ	જ્ઞાન (K)	સમજ (U)	ઉપયોજન (A)	કૌશલ્ય (S)	કુલ ગુણ
ગુણ	15	15	15	5	50
ટકા	30 ટકા	30 ટકા	30 ટકા	10 ટકા	100 ટકા

પ્રશ્નના પ્રકાર પ્રમાણે ગુણની ફાળવણી :

ક્રમાંક	પ્રશ્નપત્રનું સ્વરૂપ	સંખ્યા	ગુણ	સમય
1.	નિબંધ	—	—	—
2.	ટૂંકા પ્રશ્નો	—	—	—
3.	અતિ ટૂંકા પ્રશ્નો	—	—	—
4.	હેતુલક્ષી	50	50	2 કલાક
	કુલ	50	50	2 કલાક

કઠિનતા મૂલ્ય આધારિત ગુણભાર :

ક્રમાંક	કઠિનતાનું સ્તર	કઠિનતાનું મૂલ્ય
1.	સરળ	50 ટકા
2.	મધ્યમ	35 ટકા
3.	કઠિન	15 ટકા
	કુલ	100 ટકા

પ્રકરણવાર ગુણભાર :

ક્રમાંક	પ્રકરણ ક્રમ	પ્રકરણનું નામ	સૈદ્ધાંતિક ગુણભાર			પ્રાયોગિક ગુણભાર
			SA-1 (50 ગુણ)	SA-2 (50 ગુણ)	વાર્ષિક (50 ગુણ)	વાર્ષિક (50 ગુણ)
1.	1	HTMLનો પરિચય	06	—	03	8
2.	2	HTMLમાં Head અને body વિભાગ	06	—	03	
3.	3	HTMLમાં છબીઓનું વ્યવસ્થાપન	06	—	03	7
4.	4	HTMLમાં યાદી અને કોષ્ટકનો ઉપયોગ	06	—	04	
5.	5	કેલ્સીનો પરિચય	06	—	02	7
6.	6	કેલ્સીમાં ડેટાનું ઓડિટિંગ અને ફોર્મેટિંગ	06	—	03	

તેજસ્વિતા જ સિદ્ધિ પ્રાપ્ત થવાનું કારણ બને છે.

7.	7	કેલ્સીમાં વિધેય	08	—	04	8
8.	8	કેલ્સીમાં આલેખની રચના	06	—	03	
9.	9	સમસ્યા અને સમસ્યાનું નિરાકરણ	—	05	03	—
10.	10	'સી' ભાષાનો પરિચય	—	08	04	10
11.	11	'સી' ભાષામાં ડેટા પ્રકાર અને પ્રક્રિયકો અને પદાવલીઓ	—	10	05	
12.	12	પ્રવેશ (INPUT) નિર્ગમ (OUTPUT) પ્રક્રિયાઓનો ઉપયોગ	—	08	03	10
13.	13	નિર્ણય માળખા	—	06	03	
14.	14	લૂપ નિયંત્રણ માળખાં	—	06	03	OR
15.	15	એરે	—	03	02	
16.	16	વિધેય	—	04	02	10
કુલ ગુણ			50	50	50	50

ધોરણ - 10

વિષય : કમ્પ્યુટર પરિચય (331)

માસવાર અને તાસવાર અભ્યાસક્રમની ફાળવણી

ક્રમ	માસ	કાર્યદિવસ	પ્રકરણ ક્રમાંક	પ્રકરણનું નામ
1.	જૂન	19	1	HTMLનો પરિચય
			2	HTMLમાં Head અને body વિભાગ
2.	જુલાઈ	26	3	HTMLમાં છબીઓનું વ્યવસ્થાપન
			4	HTMLમાં યાદી અને કોષ્ટકનો ઉપયોગ
			5	કેલ્સીનો પરિચય
3.	ઓગસ્ટ	23	6	કેલ્સીમાં ડેટાનું ઓડિટિંગ અને ફોર્મેટિંગ
			7	કેલ્સીમાં વિધેય
4.	સપ્ટેમ્બર	26	8	કેલ્સીમાં આલેખની રચના
5.	ઓક્ટોબર	13	9	સમસ્યા અને સમસ્યાનું નિરાકરણ
			10	'સી' ભાષાનો પરિચય
6.	નવેમ્બર	18	11	'સી' ભાષામાં ડેટા પ્રકાર અને પ્રક્રિયકો અને પદાવલિઓ
			12	પ્રવેશ (INPUT), નિર્ગમ (OUTPUT) પ્રક્રિયાઓનો ઉપયોગ
7.	ડિસેમ્બર	26	13	નિર્ણય માળખા
			14	લૂપ નિયંત્રણ માળખા
8.	જાન્યુઆરી	25	15	એરે
			16	વિધેય
9.	ફેબ્રુઆરી	23		Revision

અનેક શત્રુઓ હોય તો સૌથી બળવાન સાથે સંધિ કરી લેવી.

धोरण 10 कम्प्यूटर परियय

समय : 2 क्लाक

नमूनाना प्रश्नपत्र ब्ल्यूप्रिन्ट

कुल गुण : 100

प्रकरणवार गुणभार :

क्रम	प्रकरणनुं नाम	ज्ञान	समज	उपयोजन	कौशल्य	कुल गुण
	प्रश्ननो प्रकार	MCQ	MCQ	MCQ	MCQ	
1.	HTMLनो परियय	1	1	1	—	3
2.	HTMLमां Head अने body विभाग	1	1	1	—	3
3.	HTMLमां छबीओनुं व्यवस्थापन	1	1	1	—	3
4.	HTMLमां यादी अने कोष्टकनो उपयोग	1	1	1	1	4
5.	केस्लीनो परियय	1	—	1	—	2
6.	केस्लीमां डेटानुं ओडिटिंग अने फोर्मेटिंग	1	—	1	1	3
7.	केस्लीमां विधेय	1	1	1	1	4
8.	केस्लीमां आलेपनी रयना	1	1	1	—	3
9.	समस्या अने समस्यानुं निराकरण	1	1	1	—	3
10.	'सी' भाषानो परियय	1	1	1	1	4
11.	'सी' भाषामां डेटा प्रकार अने प्रक्रियको अने पदावलिओ	1	2	1	1	5
12.	प्रवेश (INPUT) निर्गम (OUTPUT) प्रक्रियाओनो उपयोग	1	1	1	—	3
13.	निर्णय माणभा	1	1	1	—	3
14.	लूप नियंत्रण माणभा	1	1	1	—	3
15.	अरे	1	1	—	—	2
16.	विधेय	—	1	1	—	2
	कुल गुण	15	15	15	5	50

शोबे नही तेवो वेश कदापि पडेरवो नही.